# Kế hoạch dự án

|  |  |
| --- | --- |
| Thông tin dự án | |
| Dự án | THG |
| Thời gian dự tính | 1/2015 – 5/2015 |
| Tài liệu kèm theo | [Tài nguyên cần thiết.docx](Tài%20nguyên%20cần%20thiết.docx) |
| Tài liệu liên quan |  |

## Tổng quan về dự án

Hệ thống quản lý thực đơn điện tử tại nhà hàng.

Thêm thông tin:

## Tổng quan về phương thức phát triển

### Mô hình phát triển chính

Dự án lấy Scrum làm mô hình phát triển chính.

### Thành viên trong đội phát triển

* Vũ Quý Đức
* Trần Tuấn Nghĩa
* Lưu Trường Sinh
* Đặng Hải Triều
* Đinh Tú

### Các công cụ chính trong quá trình phát triển

* Github (VCS, issue tracking system)
* Phpstorm (IDE chính)
* PHPUnit + behat (Testing framework)

### Cập nhập kế hoạch

Việc cập nhật kế hoạch được thực hiện thông qua các buổi họp và gặp mặt hàng ngày, tuần.

## Thời gian biều dự kiến

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bước | Miêu tả | Tổng thời gian dự kiến |
| 1 | Chuẩn bị |  |
| 1.1 | Học các ngôn ngữ mới | 1 tuần |
| 2 | Bắt đầu |  |
| 2.1 | Thu thập yêu cầu, product backlog | 2 ngày |
| 2.2 | Phân tích yêu cầu, product backlog | 2 ngày |
| 2.3 | Kiểm tra yêu cầu | 1 ngày |
| 3 | Thiết kế |  |
| 3.1 | Thiết kế tổng thể | 3 ngày |
| 3.2 | Xác định sprint backlog của sprint đầu tiên | 1 ngày |
| 4 | Thực hiện |  |
| 4.1 | Sprint 1 |  |
| 4.1.1 | Sprint 1 – Xây dựng website, cơ sở dữ liệu làm nền | 2 tuần |
| 4.1.2 | Tổng kết sprint 1, xác định sprint 2 | 1 ngày |
| 4.2 | Sprint 2 |  |
| 4.2.1 | Sprint 2 – Hệ thống sign up, thực đơn | 2 tuần |
| 4.2.2 | Tổng kết sprint 2, xác định sprint 3 | 1 ngày |
| 4.3 | Sprint 3 |  |
| 4.3.1 | Sprint 3 – Hệ thống quản lý nhân viên | 2 tuần |
| 4.3.2 | Tổng kết sprint 3, xác định sprint 3 cuối | 1 ngày |
| 4.4 | Sprint 4 |  |
| 4.4.1 | Sprint 4 – Update giao diện, tập trung fix bug | 2 tuần |
| 4.4.2 | Tổng kết sprint 4 | 1 ngày |
| 5 | Tổng kết dự án |  |
| 5.1 | Kết thúc quá trình phát triển |  |
| 5.2 | Hoàn thành tài liệu |  |
| 5.3 | Trình bày sảm phẩm |  |

## Các Release dự kiến

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Release name | Miêu tả | Ngày dự kiến |
| Sprint 1 Release | Website và cơ sở dữ liệu nền | Giữa tháng 2 |
| Sprint 2 Release | Hệ thống đăng ký, thực đơn | Giữa tháng 3 |
| Sprint 3 Release | Hệ thống quán lý, cập nhật giao diện | Giữa tháng 4 |
| Sprint 4 Release – Final Release | Giao diện cuối cùng, fix bugs | Đầu tháng 5 |

## Quản lý rủi ro

Các rủi ro chính của dự án:

1. Các thành viên không có kinh nghiệm trong việc phát triển ứng dụng web và sẻver hay các ngôn ngữ liên quan đến web và server.
2. Thời gian cho phép của dự án tương đối ngắn ~3-4 tháng.
3. Các thành viên có thể chưa hiểu rõ mong muốn của khách hàng trong dự án.
4. Có thể xáo trộn đội phát triển trong quá trình phát triển.
5. Sản phẩm cuối cùng có thể không đạt được chất lượng mong muốn.

## Các thông tin khác

### Dự án có xung đột tài nguyên vói các dự án khác không?

Không, đây là dự án duy nhất cả đội đang làm.

### Đội phát triển đã từng làm việc với dự án tương tự hay có ý định tiếp tục phát triển dự án này trong tương lai?

Không, đây là dự án đầu tiên của đội và đội phát triển chủa có ý định phát triển tiếp trong tương lai.

### Dự án này có liên quan đến dự án nào khác không?

Không, dự án này hoàn toàn độc lập không phụ thuộc vào dự án nào khác.